**Жанр:** Платформер

**Название:** "Jack’s advanture"

**Геймплей:**

Игра предлагает игроку управлять персонажем по имени Джейк. В начале игры главный герой получает задание отыскать великое сокровище. Однако по его пути встретятся различные враги и преграды. Чтобы пройти игру, Джейку нужно собрать 5 ключей, которые будут находиться в конце каждого уровня. В игре также предусмотрена возможность собирать монеты, которые можно потратить на улучшение персонажа: увеличение скорости, силы прыжка и количество жизней. Если персонаж сталкивается с преградой, он теряет одну жизнь и возвращается в начало уровня. Если все жизни исчерпаны, игрок начинает игру заново.

**Враги:**

1. Черепаха: чтобы победить ее, нужно прыгнуть сверху на ее панцирь. Если персонаж касается черепахи сбоку, он теряет жизнь.

2. Краб: чтобы победить краба, нужно коснуться его с боков. Если персонаж прыгает сверху на краба, он теряет жизнь.

3. Стрекоза: чтобы победить стрекозу, нужно ударить ее снизу. Если персонаж касается стрекозы другими частями тела, он теряет жизнь.

4. Паук: персонаж не должен касаться паука.

**Дополнительные механики:**

- Лестницы

- Гриб-прыгучка: при прыжке на гриб, главной персонаж подскакивает вверх.

- Шипы: касание шипов приводит к потере жизни.

- Вентиляторы: создают поток воздуха, который может сдуть главного персонажа.

В игре будут представлены *большие* и *маленькие* ключи. Большие ключи необходимы для открытия главного сокровища, а маленькие ключи открывают замки по мере прохождения игры.

**Диалоги:**

*- Вводной диалог в начале игры.*

*- Завершающий диалог, поздравляющий игрока с успешным завершением игры.*